

第五題：炸彈超人 (Bombs)

問題敘述

佩佩最近沈迷於一款經典遊戲「炸彈超人」，規則是玩家放置炸彈後，經過一段時間炸彈將會以十字形方式爆炸，炸彈的爆炸範圍可以一直延伸到地圖邊界。除了放炸彈攻擊別的玩家外，自己也要小心躲避所有人（包含自己的）的炸彈，獲勝者是生存到最後的人。

在初級模式的時候，佩佩還可以輕鬆躲避少量的炸彈，但當她晉級到高級模式後，炸彈數量越來越多，越難找到一個安全的地方閃躲。佩佩想研發一個作弊程式計算出可以閃躲炸彈的避難所，讓她可以無後顧之憂的攻擊對手。

輸入格式

第一行有一個正整數 n ($1 \leq n \leq 100$)，代表遊戲地圖為 $n \times n$ 格。接下來 n 行，每行有 n 個字元代表遊戲棋盤格狀態：「0」代表空格，「*」代表炸彈。

輸出格式

輸出爆炸後的遊戲地圖狀態，可能被炸彈炸到的範圍都填入「*」，安全地點填入「0」。

<p>輸入範例 1</p> <pre>4 0000 0*00 0000 0000</pre>	<p>輸出範例 1</p> <pre>0*00 **** 0*00 0*00</pre>
<p>輸入範例 2</p> <pre>7 0*00000 0000000 000*000 *0**000 0000000 0*00000 0000000</pre>	<p>輸出範例 2</p> <pre>***** ****000 ***** ***** ****000 ***** ****000</pre>

評分說明

本題共有兩組測試題組，條件限制如下所示。每組的所有測試資料皆需答對才會獲得該組分數。

子任務	分數	額外輸入限制
1	30	輸入資料中只有一顆炸彈。
2	70	無限制。